

PENGEMBANGAN MEDIA BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS KOMPUTER TENTANG GAYA BELAJAR UNTUK SISWA KELAS X MAN YOGYAKARTA III

Oleh
Maya Herlina Suandi
08104241021

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media bimbingan belajar berbasis komputer tentang materi gaya belajar untuk siswa kelas X SMA/ MA, dengan kategori layak digunakan dan memiliki validitas serta reliabilitas. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan.

Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Proses penelitian pengembangan ini dilaksanakan melalui 9 tahap, yaitu : tahap penelitian awal dan pengumpulan informasi, tahap perencanaan, tahap pengembangan produk awal, uji coba lapangan awal, revisi produk awal, uji coba lapangan utama, revisi produk utama, uji coba lapangan operasional, revisi produk akhir. Pengambilan subjek uji coba menggunakan pengambilan sampel random. Uji coba lapangan utama menggunakan 20 siswa dan uji coba lapangan operasional menggunakan 40 siswa. Instrumen pengumpulan data menggunakan angket.

Berdasarkan hasil penelitian media ini layak untuk digunakan sebagai media bimbingan belajar dan disimpulkan termasuk kriteria “baik” dengan rerata skor 4,15. Hal ini berdasarkan hasil evaluasi ahli dan uji coba lapangan. Kualitas produk hasil validasi ahli materi termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,33 dan kualitas produk hasil validasi ahli media termasuk kriteria “sangat baik” dengan rerata 4,24. Kualitas produk hasil uji coba lapangan utama produk termasuk kategori “baik” dengan rerata 3,87 dan kualitas produk hasil uji coba lapangan operasional produk termasuk kategori “baik” dengan rerata skor 4,15.

Kata kunci: *media bimbingan belajar, gaya belajar, dan siswa kelas X.*